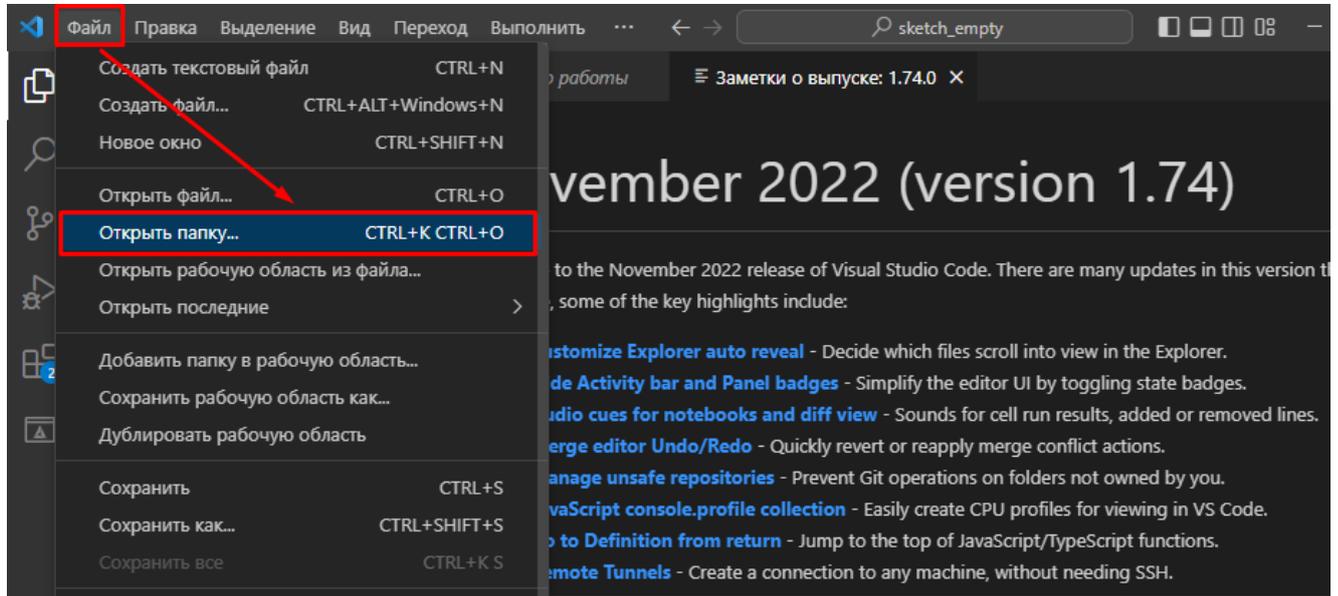
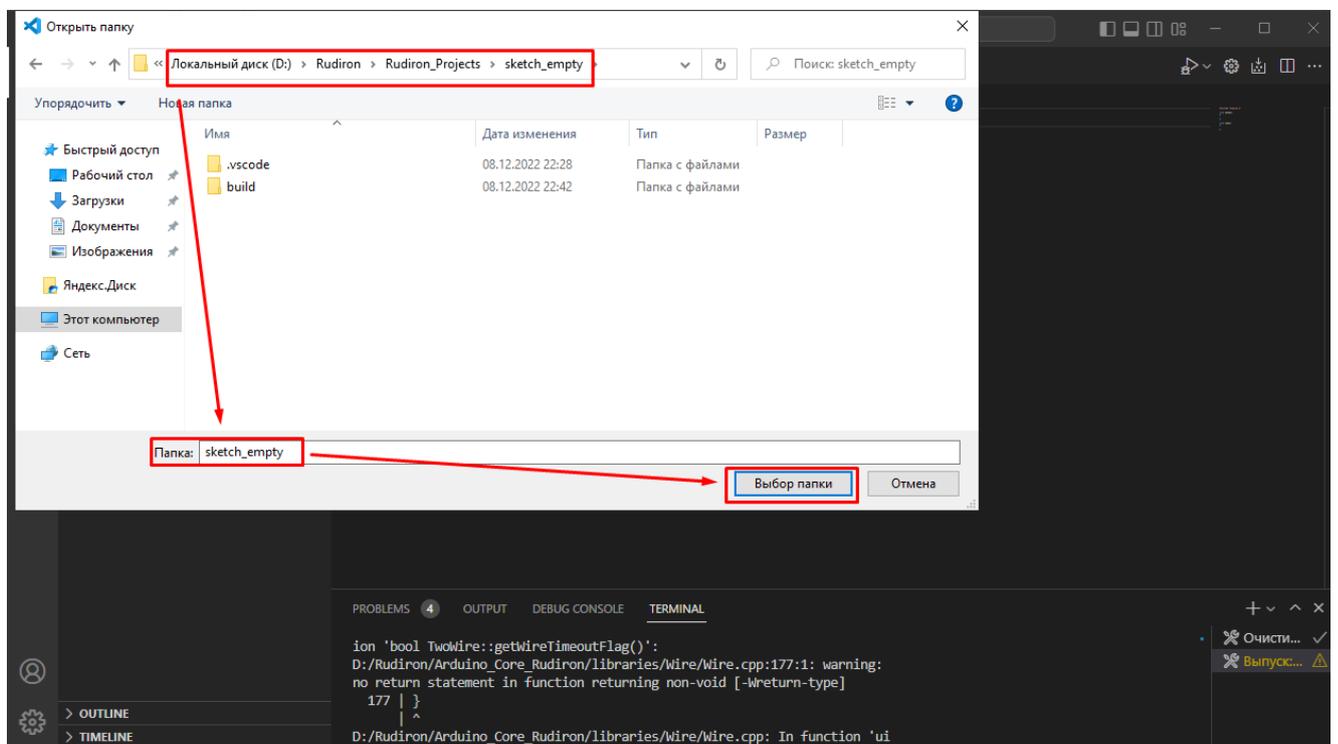


Настройка проекта в среде разработки Visual Studio Code.

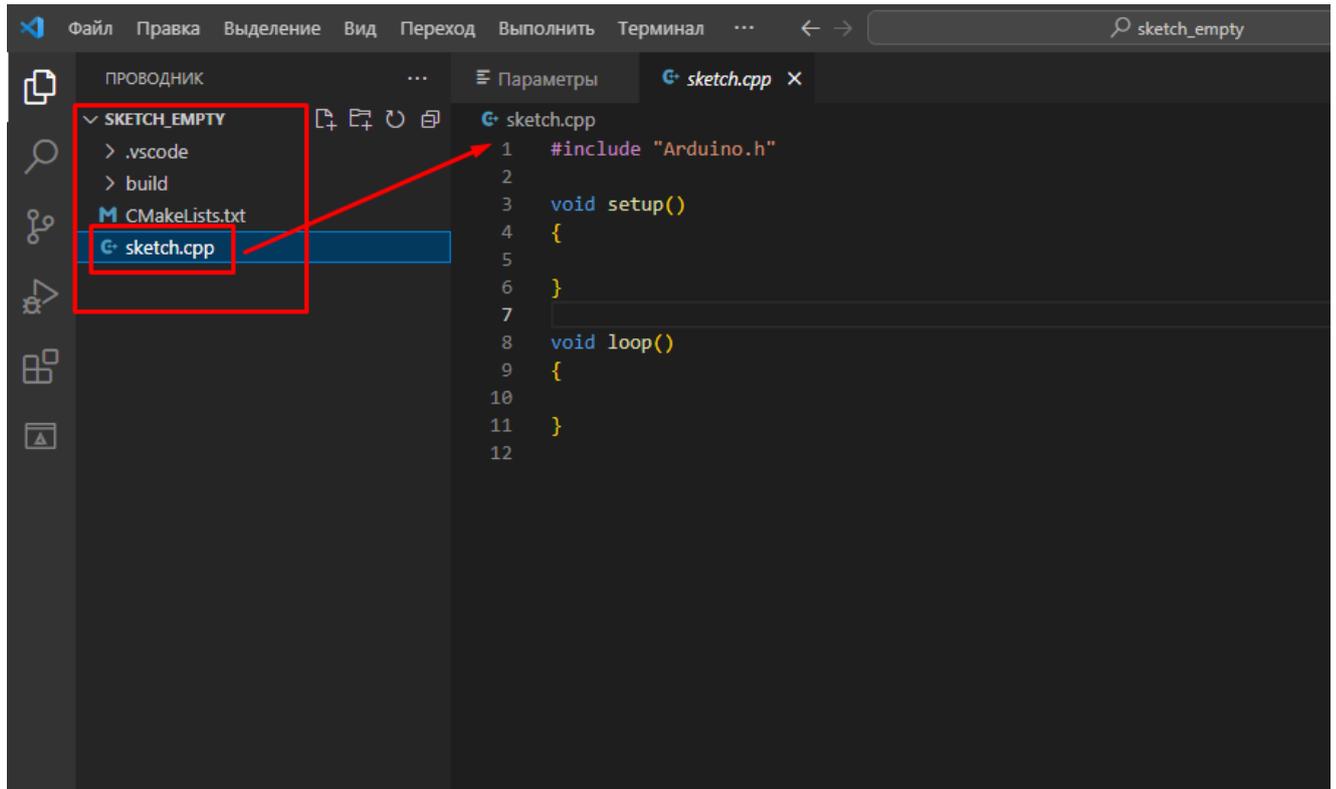
1. Запускаем среду проектирования. Необходимо открыть папку в котором находится проект **Файл – Открыть папку**.



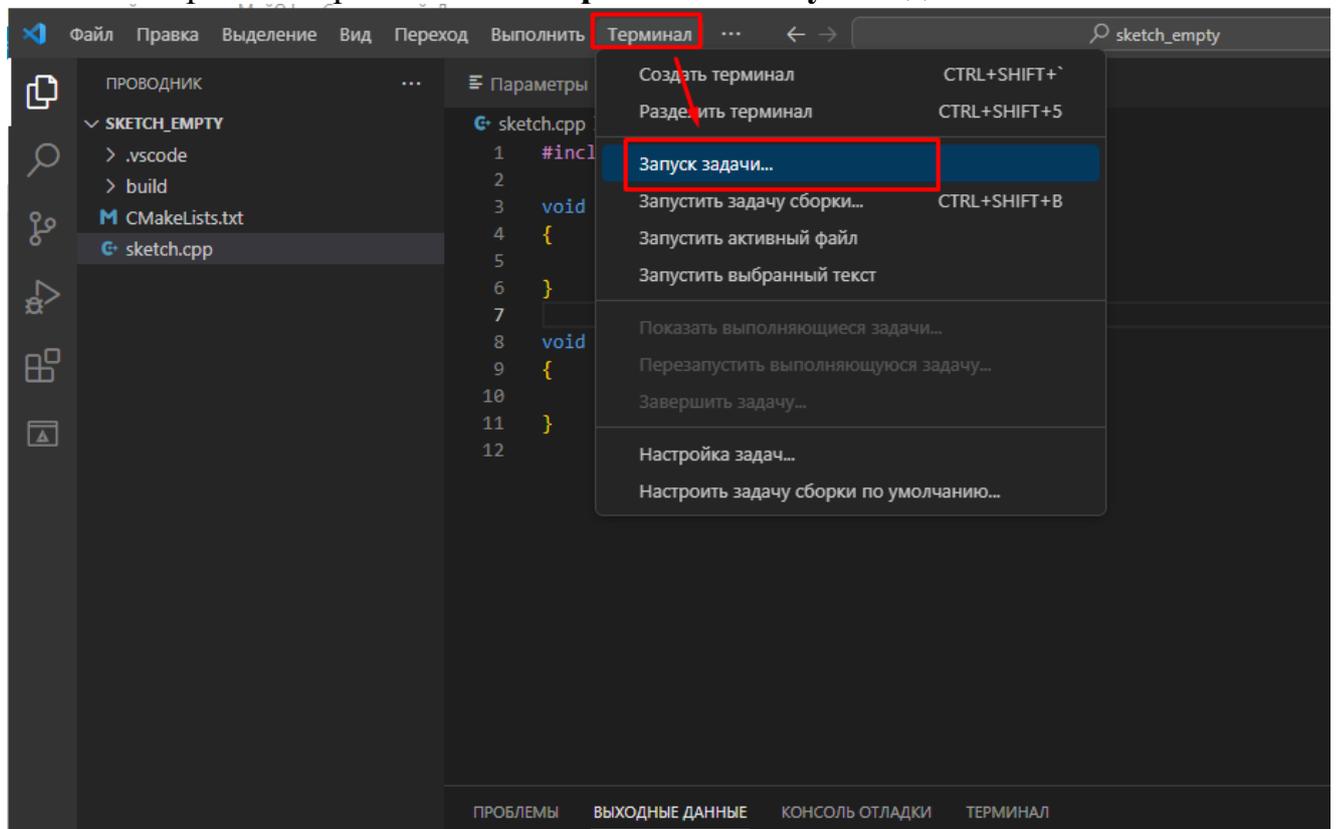
2. В открывшемся окне проводника выбираем папку с проектом. Проекты все хранятся в директории **RudironProjects**



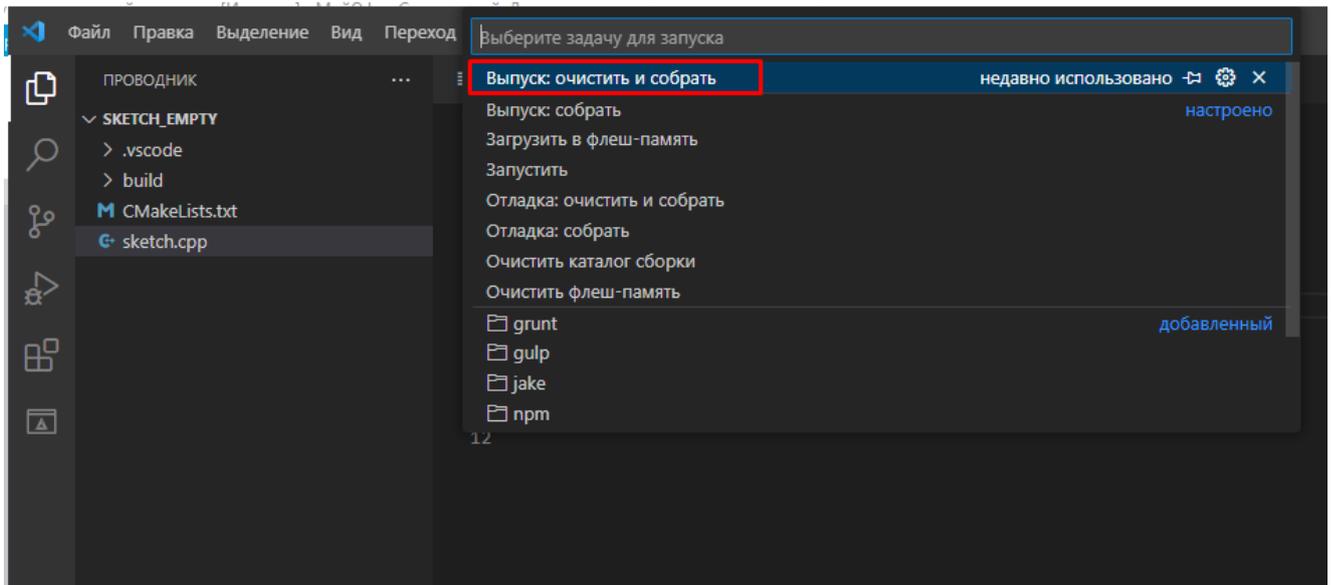
3. Откроется слева окно с содержимым проекта. Файл в котором мы пишем нашу программу **sketch.cpp**



4. Для компиляции и получения файла с программой для контроллера выбираем в верхнем меню **Терминал – Запуск задачи..**



5. В выпадающем меню запускаем пункт **Выпуск:очистить и собирать**



6. После компиляции программы в нижнем окне терминала будет выведена таблица с объемом памяти программы для контроллера.

